



ENQUÊTE DANS LA BASTIDE 2^e édition

Dimanche 31 juillet 2022 à Villefranche-de-Lonchat (24610)

L'association « Les amis du musée Léonie-Gardeau » organise un grand jeu d'enquête !

Histoire :

« *A Villefranche-de-Lonchat, il y a eu une grande famille portant le nom de Deseymeris.*

Le premier fût Pierre, (1765-1826) médecin et premier maire de la commune. Né à Minzac, il devient maître chirurgien en 1786 à Montpellier.

Le deuxième, Jean Baptiste Deseymeris (1794-1867) ; Né à Villefranche, industriel à Bordeaux, Il abandonne l'industrie pour entrer en politique en 1840 et participe à l'installation de la République à Bordeaux. Il est sous-préfet de Moissac, et révoqué en 1849. arrêté en 1851 et emprisonné à Bergerac et à Poitiers, il se retire à Villefranche où il mourut.

Et le troisième, Jean Eugène Deseymeris (1799-1852) ; Né à Villefranche, docteur en médecine, historien en médecine. Il s'est fixé en Gironde pour y faire de l'agriculture et se lance en politique.

Député de la Dordogne en 1830 puis de 1842 à 1846, représentant du peuple à l'assemblée constituante en 1848-49 ; Il est mort à Paris.

Un d'entre eux nous a laissé des instructions pour trouver un objet très particulier perdu dans les collections du musée, en relation avec ses fonctions....

A vous de retrouver cet objet! »

Organisation :

Il sera constitué **5 équipes de 2 à 5 personnes maximum.**

Chaque équipe porte un nom en rapport avec l'histoire locale :

Des personnages disséminés dans la Bastide, proposeront des tests, jeux ou autre, pour faire gagner des indices.

Un directeur d'enquête sera désigné dans chaque équipe, par ses membres. Il récupère la preuve du passage chez chaque personnage.

Le maître du jeu coordonnera les équipes, donnera les énigmes qui conduisent aux personnages et sera l'ultime arbitre.

Un prix sera attribué à chaque équipe.

Règle de l'enquête :

L'enquête primaire :

Si vous ne le savez pas, Villefranche-de-Lonchat une bastide du XIII^e siècle, vous devrez chercher et trouver des indices !

Ces indices vous seront donnés par des personnages cachés aux quatre coins de la Bastide !

Le point de départ est situé à la Mairie, au rez de chaussée, ou dans le jardin par beau temps, où vous serez accueilli par le maître du jeu.

Celui-ci vous donnera une énigme à résoudre pour aller à la rencontre de votre premier personnage.

Une fois trouvé, chaque personnage vous proposera un test, une énigme, un jeu.....

Vous réussissez ? Vous aurez un indice ! Vous perdez ? Pas d'indice !

Le personnage remettra au directeur d'enquête, une preuve de votre passage chez lui !

Lorsque vous avez visité un personnage, et que vous avez (ou non) récupéré l'indice, il vous faudra revenir à votre point de départ (la Mairie) où le maître du jeu vous donnera une autre énigme pour trouver un autre personnage... et ce jusqu'à ce que vous ayez visité **TOUS** les personnages et rapporté les indices gagnés !

L'enquête finale :

Une fois l'enquête primaire terminée, chaque équipe ouvre et découvre les indices !

Ces derniers vous indiqueront quel est l'objet perdu mais pas où il se trouve ! (forcement dans le musée !)

La première équipe qui trouve l'objet perdu et son emplacement devra en rendre compte au maître du jeu **SANS EN INFORMER LES AUTRES ÉQUIPES.**

Elle sera déclarée vainqueur et remportera le premier prix.

Quand aux autres équipes, elles devront terminer **entièrement** l'enquête afin de déclarer sa position par rapport au vainqueur et récupérer son prix !

Participation :

- Le jeu est ouvert aux personnes âgées de **14 à 99 ans**. Pour les enfants de moins de 14 ans, ils seront accompagnés de participants d'adultes et pourront venir en sus du nombre maximum par équipe.
- Possibilité de participation d'une famille dans une même équipe (5 maximum).
- La participation au jeu est de **10€ par personne, gratuit pour les enfants de moins de 14 ans** et à régler le jour du jeu (soit le 31/07/2022)
- Le **nombre de place étant limité**, il faudra réserver et s'inscrire par mail : musee.leoniegardeau@gmail.com ou par téléphone : 06.56.81.37.89
- Une **confirmation de participation** vous sera envoyée par mail ou par voie postale.
- Le nombre de participants par équipe sera variable s'il n'y pas pas assez de réservations.
- En cas d'inscription tardive, les participants seront répartis dans les équipes n'atteignant pas le quota.
- Le **jeu commence à 14h30**; le rendez-vous pour la composition des équipes est fixé à 14h à la Mairie de Villefranche-de-Lonchat, rez de chaussée, ou dans le jardin par beau temps. Et tant pis pour les retardataires !!!!!